PRESENTACIÓN DE NAZARET

JUEGO DE LA OCA

Introducción: Se trata de presentar a los niños los Grupos Nazaret jugando al tradicional juego de la oca. La diferencia está en que en cada casilla cada grupo tendrá que realizar una prueba para poder tirar en la próxima ronda; en el caso de que el grupo no supere la prueba tendrán que retroceder una casilla.



Los monitores nos repartiremos en los grupos para jugar con los niños, a la vez que para ayudarles en lo que duden o en lo que surja, excepto dos ó tres monitores que se encargarán de ir diciendo y guiando las pruebas que los niños deben realizar.

A continuación, se indican las pruebas correspondientes a cada casilla. Algunas están en blanco, lo cual nos permitirá ir cambiando las pruebas, según caigan o no los niños en las casillas, ya algunas pruebas están relacionadas con Nazaret y ésas si sería conveniente hacerlas.

1.- Cada componente deberá contar una adivinanza y el monitor que juega con ellos deberá adivinarlas.

2.-OCA

- 3.- Resolver una sopa de letra que contiene siete palabras relacionadas con Nazaret. (La sopa de letras se presenta en una cartulina)
- 4.- Con una cuchara en la boca y una patata sobre la cuchara, cada componente deberá recorrer una distancia que marcaremos, sin que se les caiga a ninguno. (Le dejaremos entre 2 ó 3 oportunidades)
- 5.- "Del 5 al 10 y tiras porque me caes bien".
- 6.-Los componentes del grupo se pondrán por parejas y tendrán que mirarse a los ojos un minuto sin reírse. (Le daremos 2 oportunidades).
- 7.- "De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente".

- 8.- Los componentes se pondrán en fila e irán contando una historia, de modo que la empiece el que está en un extremo y la acabe el que está en el otro extremo. La historia debe tener sentido y estar relacionada con Nazaret.
- 9.- Los niños deberán saltar a la comba de uno en uno, dar 3 saltos y salirse, sin caerse.
- 10.- "Del 10 al 20 y tiras porque eres buena gente".
- 11.- Pasapalabra. Las palabras estarán relacionadas con Nazaret.
- A- Etapa de Nazaret que significa llamada (Aldaba).
- B- Hombre que fundó la Familia Josefina (Butiñá).
- D- Mes del año en el que se celebra la muerte del Padre Butiñá (Diciembre).
- N- Grupo al que perteneces y al cual asistes los sábados (Nazaret).
- O- Valor que forma parte del triple compromiso Nazaret (Oración).
- T- Valor que forma parte del triple compromiso Nazaret (Trabajo).
- Y- Nombre de la etapa Nazaret en la cual se encuentran los monitores (YO.HA.NA)
- 12.- Los niños de ese grupo deberán bailar el patio de mi casa con dos monitores que no sean los de su grupo.
- 13.- OCA
- 14.- Al monitor de ese grupo se le dirán dos películas o personajes famosos. Deberá escenificarlo con mímica y los niños deben acertarlo.
- 15.- Jugaremos al 1,2,3 y los niños deberán decir un mínimo de 5 lugares en los que haya grupos Nazaret.
- 16.- Los niños deberán hacer una torre con una baraja de cartas, usando un mínimo de 20 cartas.
- 17.-
- 18.- OCA
- 19.- "De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente".
- 20.- 1 turno sin jugar.
- 21.- "De dado a dado y tiro porque me ha tocado".

- 22.- Los niños tendrán que cantar canciones que contengan las palabras que les vayamos diciendo. Pueden ser palabras relacionadas con los valores de Nazaret.
- 23.-
- 24.- Pasapalabra:
- B- Monitor que hizo muchas bromas en el último campamento.
- C- Número de monitores de los Grupos, contando los de todas las etapas.
- F-Valor que forma parte del triple compromiso (Fraternidad).
- J- Mes del año en que celebramos el campamento Nazaret (junio).
- M-Mes del año en que se celebra al patón de la familia de Nazaret (Marzo).
- P- Prenda de vestir en la que llevamos el símbolo de Nazaret (Pañoleta).
- S- Segunda etapa de los grupos Nazaret (SES)
- 25.-
- 26.-0ca
- 27.- 1 turno sin jugar.
- 28.- Los niños se pasarán una pelota pequeña, sin caerla, pero agarrándola con el cuello y el codo.
- 29.- "De dado a dado y tiro porque me ha tocado".
- 30.- Jugaremos al 1,2, 3 con actividades Nazaret (pascuas, campos de trabajo, colonia, encuentro de monitores...)
- 31.-
- 32.- Vuelve a empezar.
- 33.- Meta "Bienvenidos al camino de Nazaret".

Una vez que un grupo haya llegado a la meta el juego habrá acabado y el premio será el cartel con el cual le damos la bienvenida a los grupos Nazaret.